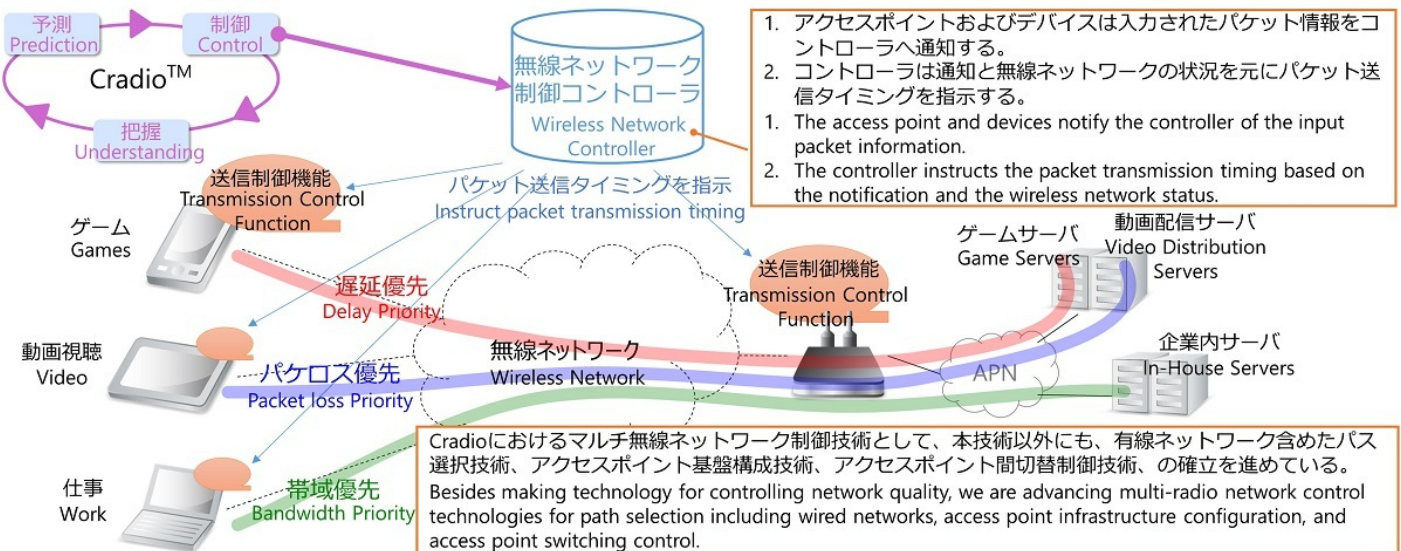




# 混雑した無線ネットワークでも円滑なゲームプレイを実現します

## 概要

IOWNの実現をめざし、Cradioの無線制御技術の一つとして、無線ネットワーク状況やアプリケーションごとの要求品質に合わせ、かつ無線方式に依存しないよう、無線ネットワークに入る前のパケット制御技術を提案します。本技術により混雑した無線ネットワークでも、優先制御で円滑なゲームプレイを実現します。



APN: All-Photonics Network

## 特徴

- 無線ネットワークに依存しない集中制御による通信品質制御

## 利用シーン

- 無線環境で実施するe-Sportsの大会でのゲーム通信の品質保証
- カフェで働くリモートロボットの操作信号の通信品質保証

## 今後の展開

- 技術確立に向け検証を重ねると共に、アプリケーション化による適用性向上の検討を推進しながら、e-Sportsやカフェなどでの実証実験・PoCを行います。

## 出展社

日本電信電話株式会社

問い合わせ先：  
rdforum-nw-ml@hco.ntt.co.jp